

拡張

榎コウ





優秀な研究者であるあなた達は、所長から御褒美をもらいました。
 今度は新しい実験方法が増えたり、頼もしい助手が力を貸してくれます。
 より沢山の「エノ」を繁殖させる為より研究に励みましょう！
 新しい繁殖方法と、様々な助手の力を使う事でより激しく繁殖する「エノ」達。
 最高の「エノ繁殖理論」を完成させるのは誰だ！？



モジュール型の拡張なので好きな拡張だけを導入することができます。
 ルールはシンプルのまま！
 ボードゲーム初心者でもすぐに理解出来ます。
 ROUNDカード増加！助手が加わり戦略性が大幅アップしました！

9+	2-4	25min



カードの説明①

複コロ ①手 カード

2人用 3枚
3人用 4枚
4人用 5枚

- ① カードの種類
- ② ゲームで使用する枚数



- ① イラスト
- ② 名前
- ③ アクションの説明
- ④ 推奨ゲームで使用使用するマーク



推奨ゲームで使用

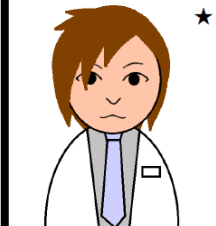
ラウンドを開始する時に「1えの元」もらえます。
1ラウンド目から7ラウンド目の開始時に獲得出来るので、合計「7えの元」手に入ります。



ダイスを振ることで「繁殖P」を獲得するアクションと手番カードのEnd Bonus時に使用出来る能力です。ダイスの出目に関係無く1ダイス振り足せます。**1ラウンドに1度**使える能力の為、使用後はカードを横向きにすると判断が容易です。

Retry時この能力も再度適用されます。

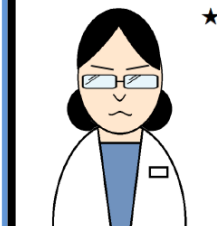
推奨ゲームで使用



Retryとは違い、ダイスを振るアクション全てで使用出来る能力です。各アクションと各End Bonus時に1度任意のダイス1個を振り直せます。ダイスを振る毎ではなく、**アクション毎に1回**の能力です。

Retry時この能力も再度適用されます。

推奨ゲームで使用



えの元を獲得した時数に関係なく2繁殖Pを獲得します。えの元を消費した時数に関係なく4繁殖Pを獲得します。

あくまで、消費と獲得した時の能力なので、「変換カード」を使用した場合は使えませんのでご注意ください。

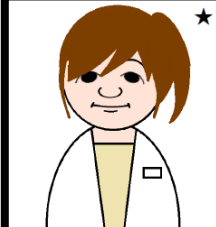
推奨ゲームで使用



Addを実行した時①も振り足し出来ます。更にAddのコストに「1えの元」追加で消費した場合、ダイスの出目に関係無く1ダイス振り足せます。

Retry時この能力も再度適用されます。

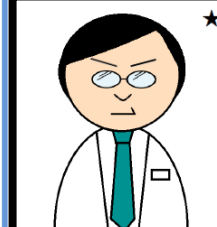
推奨ゲームで使用



手番順カードにワーカーを配置した時以下のどちらかを実行出来ます。

- 「2繁殖P」を獲得。
- 分裂カードを実行。

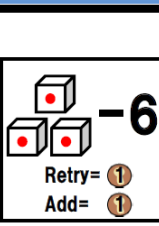
分裂カードのアクションで必要になる「2えの元」も必要ですのでご注意ください。



各ラウンド終了時に「繁殖P」を消費した場合、ワーカーを配置する事が可能なアクションを実行出来ます。

消費する「繁殖P」
2人用: 2ダイス
3-4人用: 1ダイス
振り足しも適用されます。

実行したアクションのコストも必要ですのでご注意ください。

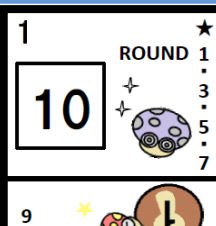


1ワーカー定員のアクションです。

アクション:ダイスを3個振り出目の合計数に6マイナスした「繁殖P」を獲得します。振り足し・Retry・Addが使用可能です。

推奨ゲームで使用
基本1ROUNDと入替。

わいわいカード



1ワーカー定員のアクションです。ROUNDによってアクションが変化します。

ROUND 1・3・5・7
アクション:「10繁殖P」を獲得します。

ROUND 2・4・6
アクション:「1えの元」を獲得します。

推奨ゲームで使用
基本1ROUNDと入替。

切替カード

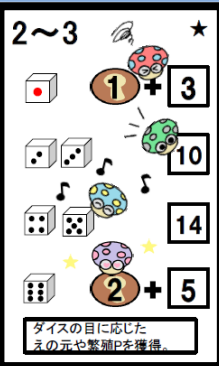


1ワーカー定員のアクションです。

アクション:「1えの元」を獲得します。次に「6繁殖P」を獲得します。

どちらもカード

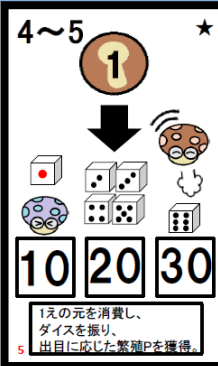
カードの説明②



何が出来るかなカード

1ワーカー一定員のアクションです。

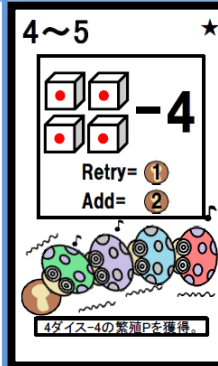
アクション: ダイスを1個振ります。
出目が なら「1えの元」と「3繁殖P」を獲得。
出目が なら「10繁殖P」を獲得。
出目が なら「14繁殖P」を獲得。
出目が なら「2えの元」と「5繁殖P」を獲得。



ワンチャンカード

1ワーカー一定員のアクションです。

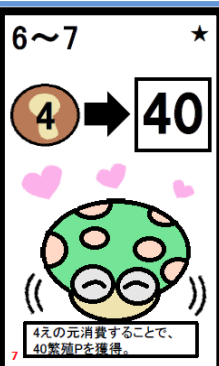
アクション: 「1えの元」を消費します。ダイスを1個振ります。
出目が なら「10繁殖P」を獲得。
出目が なら「20繁殖P」を獲得。
出目が なら「30繁殖P」を獲得します。
推奨ゲームで使用基本5ROUNDと入替。



4ダイス-4繁殖カード

1ワーカー一定員のアクションです。

アクション: ダイスを4個振り出目の合計数に4マイナスした「繁殖P」を獲得します。振り直し・Retry・Addが使用可能です。



大繁殖カード

1ワーカー一定員のアクションです。

アクション: 「4えの元」を消費します。「40繁殖P」を獲得します。

推奨ゲームで使用基本7ROUNDと入替。



大えの元カード

1ワーカー一定員のアクションです。

アクション: 「3えの元」を獲得します。

振り直し: 出目の合計数を計算した後 が存在する場合 以外が出るまで振り直す。この時振り直した出目を全て合計数にプラス出来る。

Retry: 必要な数の「えの元」を消費し、該当のアクションをやり直せる。助手の能力を使用していた場合、その能力もコスト不要でやり直せます。
(回数に制限はありません)

Add: 必要な数の「えの元」を消費し、該当のアクションをもう一度追加実行出来る。
(1アクションにつき1回のみ可能)

拡張①ROUNDカードの導入方法

椀コロ基本セットの説明書「ゲームの準備」③の時に混ぜてご使用ください。

【重要】カードの左下に**赤色の数字**が書かれたカードが最初に遊ぶ推奨セットとなります。ROUND1・5・7を入替えます。

拡張②助手カードの導入方法

- ① 準備として、7枚の「助手カード」からランダムにプレイヤー人数に対応した「助手カード」を用意します。
二人用:3枚 三人用:4枚 四人:5枚
- ② 椀コロ基本セットの説明書「1.手番の決定と初期資源」で「手番カード」を全員が獲得した後、「手番カード」の1stプレイヤーから順に「助手カード」を獲得します。選ばれなかった「助手カード」は「ゲームに使用しません。」
- ③ ②で獲得した「助手カード」があなたの片腕としてゲーム終了まで力を貸してくれます。

【重要】カードの左下に**赤色の「S」**が書かれたカード5枚が推奨セットとなります。初めはこの中から用意してください。

クレジット

ゲームデザイン: あおきのこ
イラスト: こころ
テストプレイ: TRICK PLAYの皆様
ディスカバリーゲームズの皆様
大人のボードゲーム部の皆様

明石ボードゲーム広場
<http://akashiboardgame.jimdo.com/>

ゲームに関するお問い合わせは、
あおきのこGAMES HPへお願いいたします。

<http://aokinokogames.jimdo.com>

